

LUBSKA AMATORSKA LIGA PIŁKI SIATKOWEJ

SEZON 2019/2020

Regulamin

1. Cel:

1. Popularyzacja gry w piłkę siatkową.
2. Propagowanie aktywnego stylu życia poprzez sport i kulturę fizyczną
3. Popularyzacja zdrowej – sportowej rywalizacji według zasad fair - play.

2. Organizator:

1. Ośrodek Sportu i Rekreacji w Lubsku, Hala Sportowo – Widowiskowa ul. Bohaterów 3d, 68-300 Lubsko tel. 68 372 21 21. Osoba odpowiedzialna: Ryszard Gawrych, tel. 607 065 840

3. Uczestnictwo:

1. Zgłoszenie zespołu (wraz z kompletną listą zawodników) u organizatora, w terminie podanym w komunikacie organizacyjnym przed rozpoczęciem sezonu.
2. Wpłacenie na konto Organizatora wpisowego w wysokości **300 zł**, maksymalnie DO DNIA zgłoszenia udziału zespołu w rozgrywkach.
3. Należność, można wpłacać przelewem na konto:
PKO BP S.A Oddział I w Lubsku nr: 23 1020 5460 0000 0098 5473 lub w kasie Ośrodka Sportu i Rekreacji (w przypadku przelewu na konto, w tytule proszę podać nazwę drużyny).
4. Drużyna, która nie dokona wpłaty w podanym terminie, **nie zostanie dopuszczona do rozgrywek.**
5. Za zgłoszenie i wpłatę wpisowego przed pierwszym spotkaniem odpowiedzialny jest kapitan zespołu.
6. Zawodnicy zgłoszeni, niemający ukończonego 18 roku życia, rozgrywają spotkania na podstawie pisemnej zgody rodziców-opiekunów.
7. Jeden zawodnik może być zgłoszony tylko do jeden drużyny. W trakcie trwania Ligi, zawodnik nie ma możliwości zmiany drużyny. W uzasadnionych przypadkach (trwała choroba, kontuzja, zdarzenia losowe itp.) można dopisać do zespołu 1 zawodnika po uprzedniej zgodzie organizatora.
8. W Lidze nie mogą brać udziału zawodnicy, którzy posiadają aktualną licencję Lubuskiego Związku Piłki Siatkowej lub Polskiego Związku Piłki Siatkowej.

4. Klasyfikacja:

1. Turniej (Liga) rozegrany/(a) zostanie systemem każdy z każdym lub w grupach, w zależności od liczby zgłoszonych drużyn.
2. Mecze będą się odbywały do 3 wygranych setów, każdy set do 25 pkt (pod warunkiem uzyskania dwupunktowej przewagi przez jeden z zespołów).
3. O zajętych miejscach decydują:
 - ilość zdobytych punktów:
 - * **wygrana 3:0 i 3:1 - za 3 punkty,**
 - * **3:2- zespół zwycięski 2 punkty, zespół przegrany 1 punkt,**
 - * **przegrana 0:3 oraz 1:3 - za 0 punktów.**

Przy równej ilości punktów decyduje:

- różnica setów
 - wynik bezpośredniego spotkania,
4. Mecz należy weryfikować walkowerem, jeżeli: drużyna nie ma sześciuosobowego składu, drużyna nie stawia się na mecz, w drużynie grał nieuprawniony zawodnik **(w uzasadnianych przypadkach zespół może rozpocząć mecz w 5 osobowym składzie)**
 5. W wypadku wycofania się którejś z drużyn z Ligi, przed zakończeniem rundy zasadniczej rozgrywek – wszystkie wyniki meczów z udziałem tej drużyny zostają anulowane.

5. Postanowienia końcowe:

1. Organizator zapewnia obsługę sędziowską, techniczną oraz sprzęt do gry i nagrody.
2. Organizator zapewnia do rozgrywek piłki typu MIKASA/MOLTEN.
3. Zawodnicy wyrażają zgodę na wykorzystywanie przez organizatora ich wizerunku (foto, wideo) dla celów marketingowych i promocyjnych Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki Siatkowej.
4. Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność.
5. Organizator nie ubezpiecza dodatkowo uczestników od następstw nieszczęśliwych wypadków.
6. Organizator nie bierze odpowiedzialności za przedmioty pozostawione w szatniach.
7. Wszelkie szkody powstałe w obiekcie sportowym pokrywają bezpośredni sprawcy.
8. Każda osoba przebywająca na hali widowiskowo – sportowej jest zobowiązana do przestrzegania regulaminu hali widowiskowo – sportowej.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian poszczególnych punktów regulaminu. O zmianach tych kapitanowie drużyn będą niezwłocznie informowani.
10. Wszystkie informacje oraz dokumenty dotyczące funkcjonowania LALPS znajdują się na stronie internetowej www.osir.lubsko.pl w zakładce LALPS.
11. Wskazane jest, by drużyna występowała w jednolitych koszulkach. Brak jednolitych strojów nie będzie karany.
12. Jeżeli w drużynie występuje zawodnik libero, to jego strój musi zdecydowanie odróżniać go od pozostałych zawodników.
13. W wyjątkowym przypadku (wypadki losowe – kontuzja, kłopoty komunikacyjne itp.) drużyna może wystąpić w meczu w pięciosobowym składzie – nie może to być jednak „zagrywka taktyczna”.
14. Protesty przyjmowane będą jedynie w formie pisemnej w następnym dniu roboczym (po rozegranym meczu) w siedzibie Organizatora.
15. Obowiązuje bezwzględny zakaz palenia tytoniu oraz spożywania napojów alkoholowych na obiekcie sportowym.
16. O innych sprawach nie objętych regulaminem decyduje Organizator.