Regulamin

Lubska Liga Piłki Halowej

Sezon 2025/2026

I. Cel zawodów:

1. Popularyzacja halowej piłki nożnej wśród młodzieży i dorosłych.
2. Zachęcanie do udziału w zorganizowanych imprezach sportowych.
3. Przeciwdziałanie patologiom wśród młodzieży i dorosłych.
4. Wyłonienie najlepszego zespołu.
5. Propagowanie zdrowego trybu życia.

II. Organizator:

1. Ośrodek Sportu i Rekreacji w Lubsku.
2. Osoba odpowiedzialną jest Jakub Kajetańczyk. Telefon 68 372 21 21

III. Miejsce i termin rozgrywania meczów:

1. Mecze Lubskiej Halowej Ligi Piłki Nożnej odbywać się będą w Hali sportowej zgodnie z harmonogramem ustalonym przez Organizatora;
2. Rozgrywki ligowe odbywają się w hali przy ulicy Bohaterów 3d.
3. Drużyny zobowiązane są do ścisłego przestrzegania terminarza rozgrywek.
4. Szczegółowy harmonogram spotkań zostanie podany niezwłocznie po zakończeniu naboru zespołów.
5. Terminy i miejsca rozgrywania poszczególnych spotkań będą publikowane na stronie internetowej Ośrodka Sportu i Rekreacji.
6. Zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek automatycznie wyrażają zgodę na publikowanie zdjęć ze swoim wizerunkiem na stronie i profilu Facebookowym Ośrodka Sportu i Rekreacji Lubsko.
7. W rozgrywkach LLPH MOGĄ brać udział zawodnicy zrzeszeni w strukturach PZPN na każdym szczeblu rozgrywek.

IV. UCZESTNICTWO:

1. Zgłoszenie zespołu (wraz z kompletną listą zawodników) u organizatora, w terminie podanym w komunikacie organizacyjnym przed rozpoczęciem sezonu **(do 17.11.2025, do godz. 15:00)**

2. Wpłacenie na konto Organizatora wpisowego w wysokości **600 zł** maksymalnie DO DNIA zgłoszenia udziału zespołu w rozgrywkach.

3. Należność, można wpłacać:

*** przelewem na konto:**

PKO BP S.A Oddział I w Lubsku nr: **23 1020 5460 0000 5102 0098 5473**

* lub w kasie Ośrodka Sportu i Rekreacji (Hala sportowa, ul Bohaterów 3D)

(w przypadku przelewu na konto, w tytule proszę podać nazwę drużyny).

4. Drużyna, która nie dokona wpłaty w podanym terminie, nie zostanie dopuszczona do rozgrywek.

5. Za zgłoszenie i wpłatę wpisowego przed pierwszym spotkaniem odpowiedzialny jest kapitan zespołu.

6. Zawodnicy zgłoszeni, niemający ukończonego 16 roku życia, rozgrywają spotkania na podstawie pisemnej zgody rodziców/opiekunów.

7. Jeden zawodnik może być zgłoszony tylko do jeden drużyny. W trakcie trwania Ligi, zawodnik nie ma możliwości zmiany drużyny.

V. SPOSÓB PROWADZENIA ROZGRYWEK

1. Mecze odbywać się będą wg systemu:

* każdy z każdym podczas pierwszej rundy Ligi

Dalsze etapy rozgrywek zostaną ustalone podczas spotkania organizacyjnego przed startem ligi.

- Wszelkie zażalenia, prośby o zmiany w terminarzu czy dopisywanie zawodników prosimy składać jako pismo na stolik sędziowski. Pisma przyjmowane będą do końca PIERWSZEJ kolejki.

W trakcie trwania sezonu obowiązuje absolutny **ZAKAZ odwoływania / zmiany terminu meczów!**

Drużyna, która nie stawi się na boisko gotowa do gry, w czasie powyżej 5 minut od godziny wyznaczonej przez organizatora na rozpoczęcie spotkania (bez stosownego uzasadnienia) – **przegrywa spotkanie WALKOWEREM.**

V. PUNKTACJA

1. Punktacja wynosi:

• za zwycięstwo w stosunku punktów: **3 punkty**

• za porażkę w stosunku punktów: **0 punktów**

• za remis w stosunku punktów: **1 punkt**

2. O kolejność zespołów w tabeli decyduje:

• ilość zdobytych punktów

• bezpośrednie spotkania między zainteresowanymi zespołami

• ilość strzelonych i straconych bramek bilans

3. Obowiązuje czas i miejsce rozgrywania meczów podane w terminarzu.

4. W wypadku wycofania się którejś z drużyn z Ligi, przed zakończeniem rundy zasadniczej rozgrywek wszystkie wyniki meczów z udziałem tej drużyny zostają anulowane.

5. W przypadku wystąpienia w meczu zawodnika nieuprawnionego do gry, drużyna przeciwna wygrywa spotkanie walkowerem: 3:0. W uzasadnionych przypadkach (trwała choroba, kontuzja, zdarzenia losowe itp.) można dopisać do zespołu 1 zawodnika, po uprzedniej zgodzie organizatora.

6. Drużyna może oddać tylko dwa mecze walkowerem w trakcie trwania całych rozgrywek Ligi. Kolejny walkower będzie oznaczał wycofanie drużyny z rozgrywek.

VI. PRZEPISY:

1. Liczba zawodników na boisku: 4 zawodników + bramkarz.

2. Zmiany „Hokejowe” w wyznaczonych strefach.

3. Zawodnicy grają w jednakowych strojach.

4. Auty wykonujemy z linii bocznej nogą. Piłka musi stać nieruchomo.

5. Wykonując aut piłka musi być zagrana do partnera.

6. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie, z wyłączeniem rzutów wolnych podyktowanych za inne naruszenia przepisów gry (krytyka decyzji sędziowskich).

7. Dopuszczalna jest gra wślizgiem.

8. Podczas wykonania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się 5 m od piłki.

9. Czas wprowadzania piłki do gry 4 sekundy.

10. Gra bez spalonych.

11. Rzut karny wykonuje się z linii 6m.

12. Wprowadzenie piłki po opuszczeniu linii końcowej (aut bramkowy) możliwe jest ręką w obrębie całego boiska. Bramkarz musi rozpocząć podaniem do zawodnika z pola i nie może strzelić gola bezpośrednio ze wznowienia od bramki.

13. Obowiązuje obuwie sportowe halowe.

14. Czas gry 2 x 15 min, z 1 minutową przerwą między połowami (obowiązuje efektywny czas gry, bez zatrzymywania).

15. Bramka 2 x 3 m.

16. W ciągu trwania połowy meczu drużyna może popełnić 3 faule karane rzutem wolnym bezpośrednim. Każdy kolejny faul karany jest przedłużonym rzutem karnym z odległości 10 metrów.

17. Podczas wznawiania piłki przez bramkarza, zawodnicy drużyny przeciwnej zajmują miejsca poza polem karnym wykonującego.

UWAGA!
W przypadku końcowych 2 minut każdego meczu i sytuacji, gdzie różnica bramek będzie wynosić MAKSYMALNIE 2 bramki, czas gry będzie sukcesywnie zatrzymywany.

18. Obowiązują „klasyczne" zasady gry w futsal. Bramkarz w rozpoczętej akcji własnego zespołu może dotknąć piłkę raz na własnej połowie. Dotknięcie piłki przez bramkarza więcej niż raz na własnej połowie karane będzie rzutem wolnym pośrednim.

18a. Bramkarz na połowie przeciwnika może mieć nieograniczoną liczbę kontaktów.

VII. Kary

1. Dwie żółte kartki oznaczają wykluczenie zawodnika z gry.

2. Czerwona kartka – kara do końca meczu (zawodnik wykluczony nie może powrócić do gry).

3. Czas biegu kary nie ulega przerwaniu przy końcu połowy spotkania.

VIII. Postanowienia końcowe

1. Organizator zapewnia obsługę sędziowską, techniczną oraz sprzęt do gry i nagrody.

2. Organizator zapewnia do rozgrywek piłki.

3. Zawodnicy wyrażają zgodę na wykorzystywanie przez organizatora ich wizerunku (foto, wideo) dla celów marketingowych i promujących Lubską Ligę Piłki Halowej.

4. Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność.

5. Osoby poniżej 16 roku życia muszą mieć zgodę rodziców.

6.Organizator nie ubezpiecza dodatkowo uczestników od następstw nieszczęśliwych wypadków.

7. Organizator nie bierze odpowiedzialności za przedmioty pozostawione w szatniach.

8. Wszelkie szkody powstałe w obiektach sportowych pokrywają bezpośredni sprawcy.

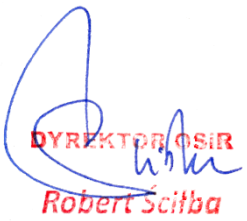
9. Każda osoba przebywająca na hali widowiskowo-sportowej jest zobowiązana do przestrzegania regulaminu hali widowiskowo-sportowej.

10. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian poszczególnych punktów regulaminu. O zmianach tych kapitanowie drużyn będą niezwłocznie informowani.

11. Wszystkie informacje oraz dokumenty dotyczące funkcjonowania LLPH znajdują się na stronie internetowej www.osir.lubsko.pl

12. W wyjątkowym przypadku (wypadki losowe – kontuzja, kłopoty komunikacyjne itp.) drużyna może wystąpić w meczu w 3 osobowym składzie – nie może to być jednak "zagrywka taktyczna".

13. Protesty przyjmowane będę jedynie w formie pisemnej w następnym dniu roboczym /po rozegranym meczu/ w siedzibie Organizatora.

14. Obowiązuje bezwzględny zakaz palenia tytoniu oraz spożywania napojów alkoholowych na obiektach sportowych.

15. O innych sprawach nie ujętych regulaminem decyduje Organizator.